

云南高校图工委文件

关于组织 2026 年大学“AI+ 信息素养” 大赛（云南省赛）的通知

各本科院校图书馆：

根据大学生“AI+信息素养”大赛组织委员会《关于举办 2026 年大学生“AI+信息素养”大赛的通知》及全面落实《“人工智能+教育”行动计划》要求，云南省高等学校图书情报工作指导委员会（以下简称“图指委”）将于 2026 年 6-11 月举办 2026 年大学生“AI+信息素养”大赛（云南省赛）（以下简称“大赛”），协同组委会合力完成有关赛事。具体通知如下：

一、组织机构

主办单位：云南省高等学校图书情报工作指导委员会

承办单位：云南省各本科院校图书馆

协办单位：北京智信数图科技有限公司

二、大赛赛制

（一）赛道

设置本科生、研究生两个赛道。

（二）赛段

大赛分为学校选拔赛、省赛、联赛三个赛段

三、大赛时间安排

（一）报名阶段（6月4日-6月30日）

报名参加大赛的高校，请填写《2026年大学生“AI+信息素养”大赛（本科生、研究生赛道）学校报名表》盖章扫描件（附件1）后，登录大赛平台（扫描下方二维码或通过链接<https://csc.xxsuyang.com/>）上传报名表，完成学校报名。



大赛平台二维码

（二）赛前培训

图指委将按照大赛组委会安排统一组织各参赛高校指导教师、参赛学生统一进行赛前培训。大赛各阶段培训时间为：

学校选拔赛培训：9月15日

省赛淘汰赛培训：10月13日

省赛决赛培训时间：10月21日

（三）学校选拔赛

1. 学生个人参赛（9月19日-9月21日）

由高校自行组织参赛学生在指定时间内登录大赛网络平台，通过竞赛系统随机抽取题目并在线完成答题。

2. 省赛队伍组织和报名（9月22日-10月11日）

图指委根据各高校参赛学生数量及成绩，核定并公布各高校晋级省赛的队伍名额，各高校根据所获名额，自行推荐和组织本校晋级团队（每队3人），完成省赛报名。

（四）省赛

省赛包含淘汰赛和决赛两个比赛环节，各高校以团队形式（3人组队）参赛。

1. 淘汰赛（10月17日-10月18日）

比赛方式：采用线上限时闯关答题形式，包含“个人对抗”和“团队对抗”两个环节。团队总成绩由两个环节得分相加构成。

晋级规则：各团队总成绩按从高到低排序，排名靠前的队伍晋级省赛决赛。

2. 决赛（作品提交截止时间：11月2日22:00）

比赛方式：提交一份开放主题作品及配套的成果展示视频，由专家匿名评审。

总成绩计算：省赛决赛总成绩=淘汰赛成绩×30%+决赛作品成绩×70%。

奖项评定：根据决赛总成绩从高到低排序，评选出省赛一、二、三等奖。

（五）联赛（拟定于11月26日-27日）

图指委将从省赛一等奖队伍中择优挑选优秀参赛队，代表我省高校参加联赛。联赛拟在重庆大学线下举行，联赛分为“极速对抗”和“现场答辩”（总成绩=极速对抗分数×30%+专家打分×70%）最终根据总成绩评选出联赛一、二、三等奖等奖项。

四、参赛资格

1. 参赛院校为教育部批准成立的高等院校，参赛学生应在竞赛期间为全日制在籍在校生。

2. 大赛不接受非学校统一组织的个人直接参赛。

3. 省赛每支队伍指导教师不得超过2人。

五、奖项设置

1. 校赛由各高校自行设置奖项并颁发证书。

2. 省赛一、二、三等奖等奖项由省图指委设置并颁发证书。

3. 联赛一、二、三等奖等奖项，由大赛组委会颁发证书。

六、其他

1. 大赛不收取参赛费用，参加联赛的交通、食宿费用由参赛院校自理。

2. 请各本科院校高度重视，安排专人负责落实大赛竞赛组

织工作等事宜。

3. 大赛各阶段培训、比赛时间、比赛要求、奖项设置数量等事宜另行通知。

4. 竞赛环境要求网络畅通并确保可以使用相关数据库（电脑端和手机端均可，因涉及信息检索等实操性答题，建议在电脑端参赛答题）。

5. 大赛官方平台有 AI 竞赛助手提供咨询服务。

七、联系人

竞赛组织咨询：王磊 13629488143

平台技术咨询：陈婷 13529423003

附件： 2026 年大学生“AI+信息素养”大赛学校报名表

云南省高等学校图书馆情报工作指导委员会

2026 年 6 月 5 日

